

1. Wedstrijd

Het gezamenlijk organisatiecomité, bestaande uit KNSB, KNSB GTC Marathon Oost en Leisure World Skating Club organiseert het KPN NK Jeugdmarathon op zaterdag 16 februari 2019.

Het Nederlands Kampioenschap betreft uitsluitend de categorieën Junioren C.B en A. Voor de pupillen A en B is dit een nationale finalewedstrijd.

2. Informatie

Vanaf 12:30 uur zijn alle wedstrijden via livestream in zijn geheel te volgen op <https://www.schaatsen.nl/marathon/!!!>

Alle informatie omtrent de wedstrijd is te vinden op <https://www.schaatsen.nl/kalender/2019/2/kpn-nk-jeugdmarathon/>, zoals ook de actuele deelnemerslijsten.

Mocht je ondanks dit document, de informatie op schaatsen.nl en vanuit je gewest/baan nog vragen hebben, dan kun je deze sturen aan marathon@knsb.nl.

3. Aanmelden

Inschrijving is voorafgaande aan de wedstrijddag niet meer nodig aangezien je je dient te selecteren voor deze wedstrijd. Anders dan contact van je GTC betreffende je plaatsing voor deze wedstrijd. 2 weken voorafgaande wordt de 1e startlijst gepubliceerd op schaatsen.nl/marathon, 1 week voorafgaande volgt de definitieve startlijst (zie 4. Afmelden en reserves).

Op de wedstrijddag dienen alle deelnemers zich persoonlijk in te schrijven bij binnenkomst (zie 8. Stappenplan inschrijving wedstrijddag). Dit is mogelijk tot 30 minuten voor aanvang van de wedstrijd van de categorie. Bij binnenkomst vindt bij elke deelnemer een materiaalcontrole plaats, ontvangt hij/zij het beenummer en wordt de transponder gekoppeld aan het beenummer. Deelnemers in het bezit van een transponder graag meenemen.

4. Afmelden en reserves.

Wanneer je door bepaalde omstandigheden niet deel kunt nemen, dan ontvangen wij graag z.s.m. je afmelding via marathon@knsb.nl. Tot maandag 11 februari 18:00 uur worden afmeldingen verwerkt en krijgen reserves te horen dat ze van start mogen gaan. Afmeldingen later dan dit tijdstip worden niet in behandeling genomen. Wanneer reserves geen berichtgeving hebben ontvangen zijn niet gerechtigd te starten.



ZATERDAG 16 FEBRUARI

KPN NK JEUGDMARATHON

DE TALENTEN VAN DE TOEKOMST

IJSBAAN LEISURE WORLD - DRONTEN

VANAF 12.30 UUR LIVE TE VOLGEN VIA
 [SCHAATSEN.NL/MARATHON](https://www.schaatsen.nl/marathon)

HET COMPLETE
PROGRAMMA OP
SCHAATSEN.NL

FINALES OP LIVESTREAM
SCHAATSEN.NL
VANAF 12:30!

TOEGANG
IS GRATIS!

 PARTNERS VAN SCHAATSEND NEDERLAND
 

5. Programma

Vanaf 09.00 uur	Inschrijfbureau open	
10.15 uur	Inrijden pupillen en C-junioren	
10.35 uur	<i>Verzorging ijs</i>	
10.55 uur	Opening	
11.00 uur	Meisjes Pupillen B serie 1	6 ronden
	Meisjes Pupillen B serie 2	6 ronden
	Jongens Pupillen B serie 1	6 ronden
	Jongens Pupillen B serie 2	6 ronden
11.35 uur	Meisjes Pupillen A serie 1	7 ronden
	Meisjes Pupillen A serie 2	7 ronden
	Jongens Pupillen A serie 1	9 ronden
	Jongens Pupillen A serie 2	9 ronden
12.10 uur	<i>Verzorging ijs</i>	
12.35 uur	Meisjes Junioren C	15 ronden
	Jongens Junioren C	25 ronden
13.15 uur	Meisjes Pupillen B finale	6 ronden
	Jongens Pupillen B finale	6 ronden
	Meisjes Pupillen A finale	7 ronden
	Jongens Pupillen A finale	9 ronden
13.55 uur	<i>Verzorging ijs</i>	
13.55 uur	Huldiging meisjes en jongens junioren C	
14.20 uur	Dames Junioren A	35 ronden
	Heren Junioren A	50 ronden
15.20 uur	<i>Verzorging ijs</i>	
15.25 uur	Huldiging meisjes en jongens pupillen B en A	
15.50 uur	Dames Junioren B	25 ronden
	Heren Junioren B	35 ronden
16.35 uur	Huldiging dames en heren junioren A en B	

6. Reglementen

De wedstrijdregels zoals die bij het marathonschaatsen van toepassing zijn na te lezen op <https://knsb.nl/marathon/>.
Specifiek graag aandacht voor een aantal punten:

- Geldende veiligheidsregels (zie ook **8. Stappenplan inschrijving wedstrijddag**).
- Pupillen A en B rijden geen loze ronde. Bij deze categorieën rijdt een voorrijder de eerste 100 meter mee.
- Junioren A, B en C rijden eerst een loze ronde.
- Pupillen A en B rijden eerst een kwalificatie wedstrijd, serie indeling wordt op de wedstrijddag zelf bekend gemaakt. Later op de dag wordt de finalewedstrijd verreden door de 24 beste deelnemers uit de kwalificatiewedstrijd.

7. Huldiging

Graag medewerking van de nummers 1 t/m 3 om tijdig en representatief bij de huldiging te verschijnen. Je bereikt het podium via de trap aan de overzijde van de baan bij de 1500 meter start.

8. Stappenplan inschrijving

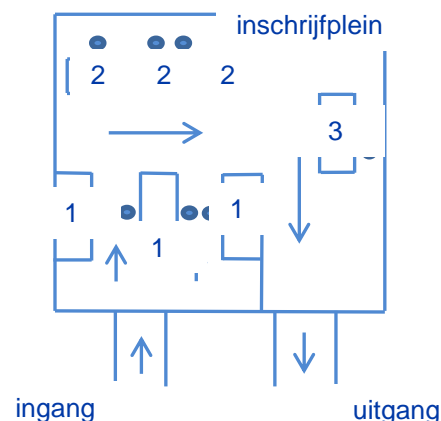
Om de inschrijving op de wedstrijddag goed/soepel te doorlopen is speciaal voor deelnemers dit stappenplan gemaakt. Dit stappenplan volg je als je aankomt bij de ijsbaan in Dronten, maar ook als je na jouw wedstrijd weer naar huis gaat. Lees het onderstaande van te voren goed door, dan begin je goed voorbereid aan jouw NK.

VOOR DE WEDSTRIJD

Bij binnenkomst via de hoofdingang van het Leisure World Ice Center ga je linksaf de trap op. Boven aan de trap ga je linksaf de gang in. Aan het eind van de gang is het inschrijfplein.

Bij binnenkomst begint stap 1: de materiaalcontrole. Daarna haal je je beenummers op (stap 2) en koppel je je transponder (stap 3). Hieronder staat elke stap duidelijk beschreven.

LET OP: het inschrijfplein gaat niet eerder open dan 09.00 uur!



1. Materiaalcontrole

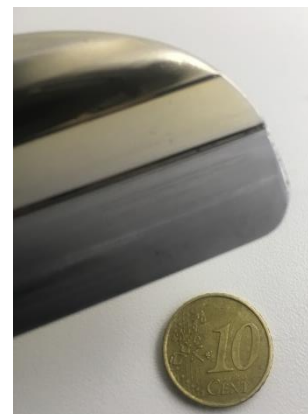
De veiligheid tijdens het KPN NK Jeugdmarathon is erg belangrijk. Jouw Materiaal en jouw veiligheidsuitrusting moeten daarom in orde zijn.

Bij de materiaalcontrole wordt gecontroleerd of onderstaande punten bij jou in orde zijn.

- Jouw schaatsbuizen zijn aan de voor- en aan de achterkant gesloten.
- De bladeinden zijn afgerond met een straal van minimaal 1 cm. (ronding 10 cent munt)
- Je hebt een valhelm die voldoet aan de ISU-regels (ASTM-norm F1849).
- De helm heeft een regelmatige vorm zonder uitsteeksels. **LET OP:** wielrenhelmen zijn niet toegestaan.
- Je hebt handbescherming van snijvast materiaal.
- Je hebt snijvaste scheenbescherming. Deze mag geïntegreerd zijn in de kleding of losse scheenbeschermers die gedragen worden aan de binnenkant van het pak. **LET OP:** scheenbeschermers die gebruikt worden bij het voetballen zijn niet toegestaan.
- Je hebt snijvaste enkelbescherming.
- Tijdens de wedstrijd draag je gesloten kleding met lange mouwen en broekspijpen.

Het dragen van de volgende bescherming is niet verplicht maar wordt wel aanbevolen:

- Oogbescherming;
- Snijvaste nekbescherming, eventueel geïntegreerd in het wedstrijdpak;
- Snijvaste delen in (onder)kleding.



Materiaal in orde?

Is je materiaal in orde, dan mag je door naar stap 2 ophalen beenummers.

Materiaal niet in orde?

Is je materiaal niet in orde, probeer dit dan nog voor jouw wedstrijd op orde te krijgen.

De schaatswinkel van Leisure World is beneden in de entreehal en is open van 09.00 – 16.00 uur.

In de winkel kun je terecht voor het afronden van je schaatsen, maar ook voor het eventueel aanschaffen van de benodigde bescherming. Heb je je materiaal alsnog op orde, dan laat je dit opnieuw controleren en mag je door naar stap 2 Ophalen beenummers.

2. Ophalen beenummers

Na de materiaalcontrole loop je door naar de uitgifte van de beenummers. Je noemt je naam en de categorie waarin je schaatst. Je ontvangt dan jouw envelop met daarop een barcode. In de envelop zitten de beenummers. Op de uitgiftetafels staan een aantal bakken met speldjes. Heb je geen speldjes bij je om je beenummers vast te spelden, neem dan meteen een aantal speldjes mee. Met je envelop loop je door naar de stap 3 Scan & Go.

3. Scan & Go Transponder

Bij de Scan & Go wordt geregistreerd dat je er bent en koppelen wij jouw transponder. Je laat als eerste de barcode scannen die op jouw envelop met beenummers staat. Heb je zelf een transponder, breng deze dan mee zodat we die aan jouw beenummer kunnen koppelen. Heb je zelf geen transponder? Geen probleem! Je krijgt van ons een leentransponder die wij koppelen aan jouw beenummer. Is de koppeling gelukt, dan ga je naar stap 4 Afplakken speldjes.

Lukt het niet om een koppeling te maken tussen jouw beenummer en de transponder, dan zit een systeembeheerder klaar om dit meteen voor jou in orde te maken.

LET OP: iedereen rijdt met één transponder, je doet dus ook maar één transponder om je enkel.

TIP: zorg dat je je transponder bij de hand hebt, dan verloopt de Scan & Go lekker snel!

4. Afplakken speldjes (bij het ijs)

Na de Scan & Go ben je klaar met je inschrijving en kun je je gaan voorbereiden op de wedstrijd. Daarbij plak (en speld) je je nummers op de bovenbenen. Zorg dat de nummers goed leesbaar zijn bevestigd en dat ze ook duidelijk zijn als je in de schaatshouding zit. Indien je spelden gebruikt plak deze goed af met, bijv. Ducttape. Heb je geen tape bij je, dan loop je voordat je naar de opstelvakken gaat bij het opstapijs even langs bij het TapePoint en plakken we alsnog tape over de speldjes. Daarna loop je naar het opstelvak en gaat de wedstrijd echt beginnen.

Mocht podium plek hebben gewonnen, zorg dan dat op tijd bij de huldiging bent. Je bereikt het podium via de trap aan de overzijde van de baan bij de 1500 meter start.

NA DE WEDSTRIJD

Ben je klaar met jouw KPN NK Jeugdmarathon, dan ontvang je een herinnering. Op het inschrijfplein (waar ook de materiaalcontrole en de nummeruitgifte was) lever je eerst je spullen weer in.

5. Inleveren beenummers en transponder (eventueel)

Wat lever je in?

- Jouw envelop met daarin de beenummers en eventueel de speldjes;
- Heb je een transponder geleend, dan lever je hier ook je transponder in.

Namens het gezamenlijk organisatiecomité en alle vrijwilligers wensen we jullie veel succes en een mooie dag toe!